Inhaltsverzeichnis zur Projektdokumentation

Einleitung / Vorwort (Ziel des Projektberichts) -> Annika bereits gemacht

Abbildungsverzeichnis

Abkürzungsverzeichnis

Tabellenverzeichnis

Organisationstool-Übersicht

1. Vorbetrachtung

1.1 Problembeschreibung (hier aber bitte nur kurz, weil wir das schon im Pflichtenheft haben!)

1.2 Entscheidung zur Projektdurchführung (Lösung für Problembeschreibung) -> Annika

1.3 Vorbereitende Fragen

1.4 Projektorganisation

1.4.1. Kick- Off Meeting (Nicht zu viel wiederholen -> Themen abgrenzen) -> Annika

1.4.2. Anforderungskatalog ("Welche Ziele?") (Excelliste Ziele) (Use Cases) -> Huong (27.11.15 Deadline)

1.4.3. Ist-Analyse (intern) (Skillliste, "Was haben wir?" (u. a. ER-Schema von Markusvon vorher, Erfahrung von Basti)) -> Huong (27.11.15 Deadline)

1.4.5. Arbeitsplanung (Übersicht von Thomas, konkrete Meilensteine, ToDo's,) -> Aktivitätsliste (!) -> Thomas (30.11.15 Deadline) (Diagramme)

1.4.6. Scrum (?) -> agil, Kanban ->Projektmanagement -> Thomas (04.12.15 Deadline)

1.5 Sicherheit (Rahmenbedingungen für Profil und Einkaufslisten - Zugriff) (Input Dev) (Formulierung beachten oder woanders hinlegen) -> Thomas hinter Developern

//\*

2. Systemarchitektur/ -landschaft (MEAN-Stack) -> Huong (AZ-Phase, 04.12.2015)

2.1. Modell, View, Controller (MVC, Programmierparadigma) -> Markus (Deadline setzen! etwa 2 Wochen)

2.2. MongoDB (Diagramm als Veranschaulichung)

2.3. OpenShift Server

2.4. (Bastis Tools) s. Excel (Bilder)

**→ Der Teil wird komplett in das Pflichtenheft ausgelagert!!!**

\*//

3. Durchführungsphase (Idee: Roadmap, s. Flussdiagramm) (Was haben die Designer für die App geplant und was können die Entwickler davon umsetzen) -> nachfolgende Struktur erklären

Einleitung (Abweichung anhand der AP dokumentieren) -> Huong (AZ-Phase, 04.12.2015)

3.1. Registrierung -> Annika (AZ-Phase, 04.12.2015)

Design

Entwicklung

(Doku)

3.2. Login -> Annika (AZ-Phase, 04.12.2015)

Design

Entwicklung

(Doku)

3.3. Einkauf (Thomas AZ-Phase)

Design

Entwicklung ((3-Tier-Architektur)Unterteilung in Front-End, Middleware, Back-End)

(Doku)

3.4. Nutzerverwaltung (Huong AZ-Phase)

Design

Entwicklung

(Doku)

3.5. Auswertung Huong (AZ-Phase)

Design

Entwicklung

(Doku)

/\*

2.1. PAP-Struktur (einleiten, Aufbau erklären)

2.1. Login (Einleitung die Voraussetzungen eines Nutzerprofils)

2.1.1. Sicherheit

2.1.2. Qualitätskontrolle (Implementierung nennen und dabei entstandene Probleme aufzählen, die dann im nächsten Unterkapitel verbesert wurden)

2.2. Datenbank

2.2.1. MongoDB Grundstruktur (UML Diagramme etc.)

2.2.2. Qualitätkontrolle

2.3. Webserver

2.3.1. Qualitätkontrolle

2.4 Anwendungsentwicklung

2.4.1. Qualitätkontrolle

2.5. visuelles Appdesign

2.5.1. Logoentwicklung

2.5.1.1. Qualitätkontrolle

\*/

=> Grundidee (Lösungsansatz - Problem - Lösungsansatz - Problem ...)

4. Problemzusammenfassung Annika, Thomas, Huong

4.1. Usability der App

4.2. Organisaton Projektmanagement

5. Projektabschluss Annika, Thomas, Huong, (Markus)

5.1. fertiges Produkt

5.2. Aussichten (nicht umgesetzte Ideen) -> s. Excel

5.3. Zusammenfassung

(6. Lesson learned)

Quellen

Anhang

Glossar

\*Entwickler! in der richtigen Doku

\*keine Namen sondern Rollen

- Doku erwähnen